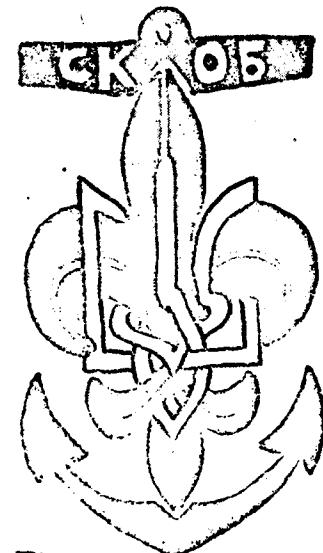
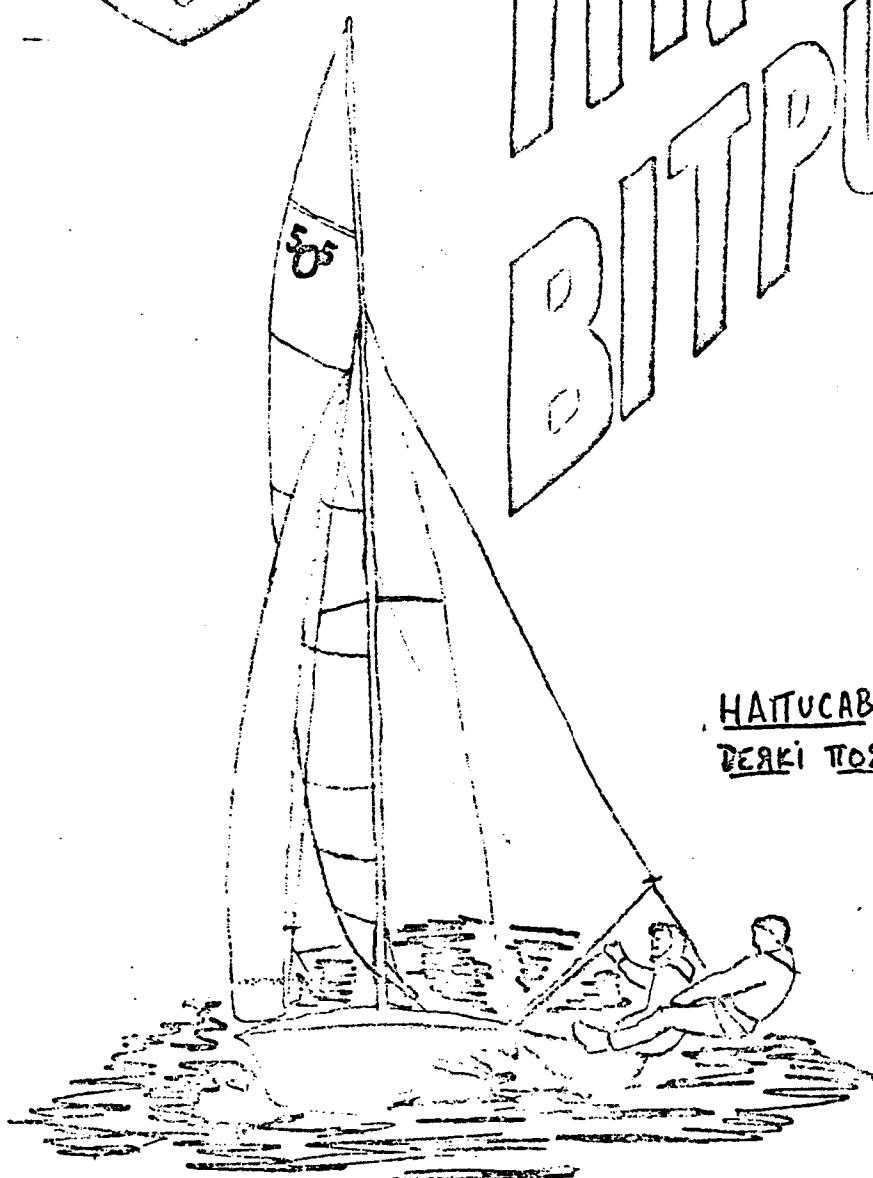


СКІДОВ

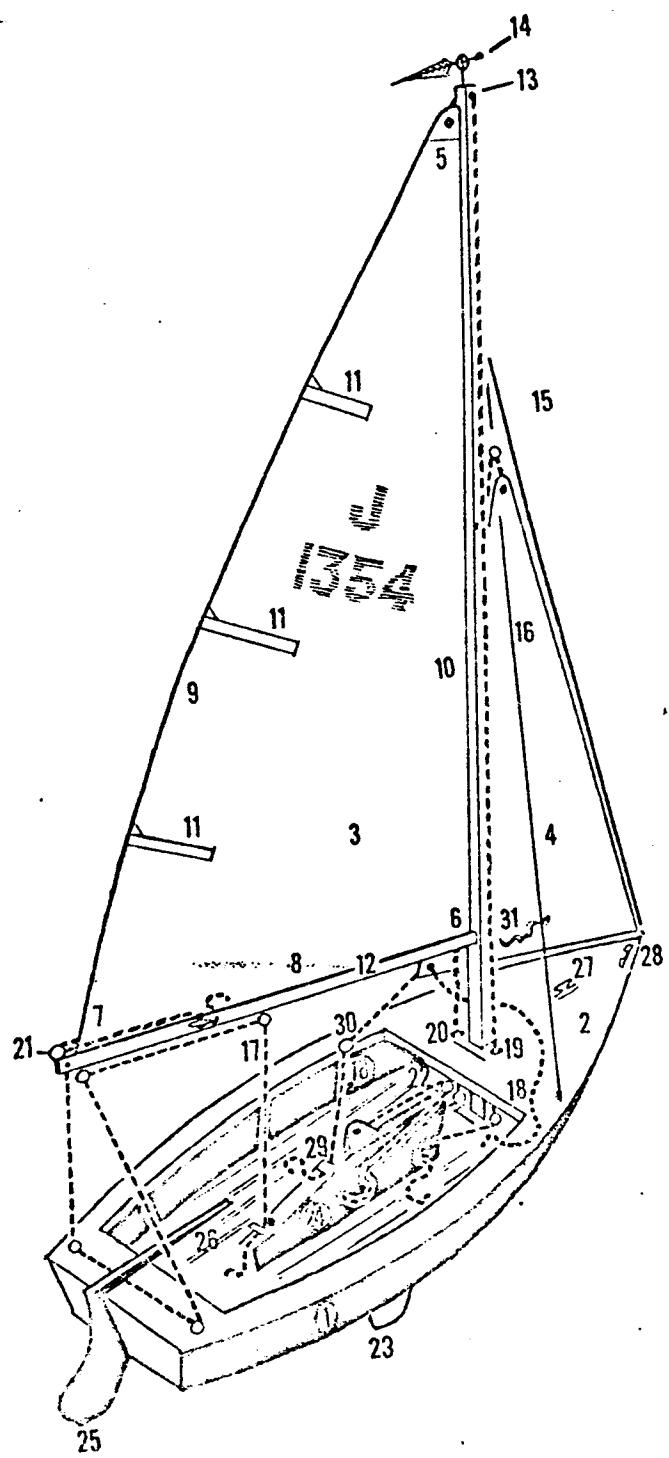


ПЛАРУЧНИК
БІТРІЛІНГ



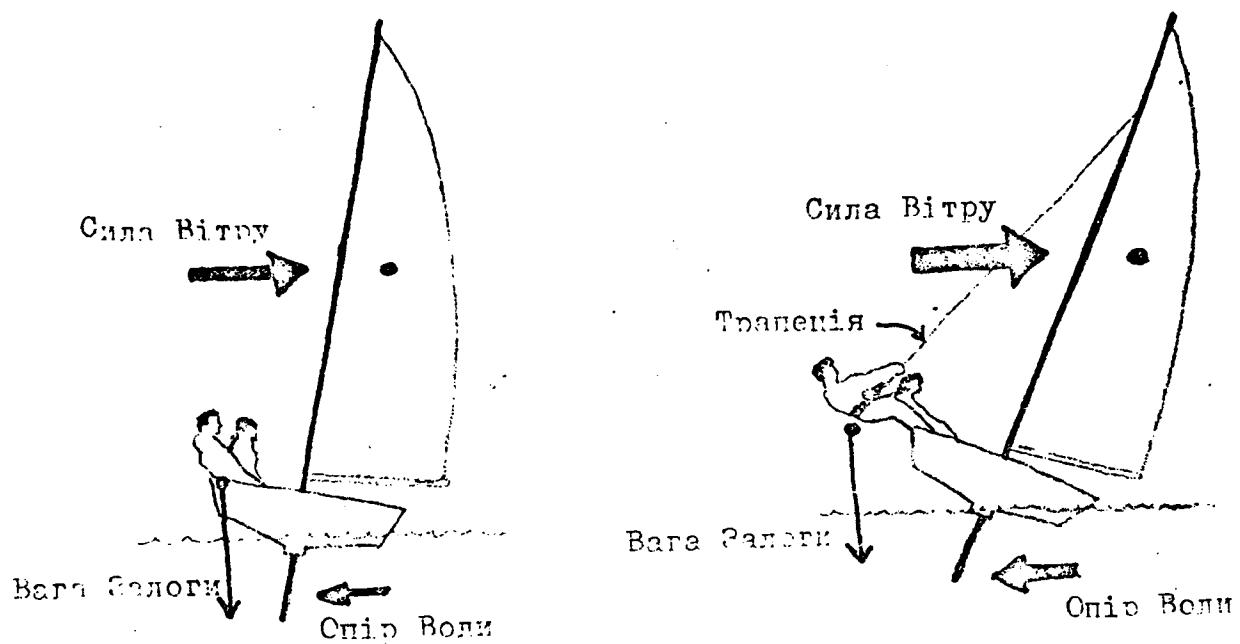
НАПИСАВ: РОМАН ДОВІЯНСЬКИЙ
ДЕЯКІ ПОЯСНЕННЯ ЗАСВОЮВАННІ ВІД ПЛАРУЧНИКА:
О. ГАНОВСЬКОГО
А. ДУРДАКА

ЧАСТИНИ ВІТРИЛЬНИКА



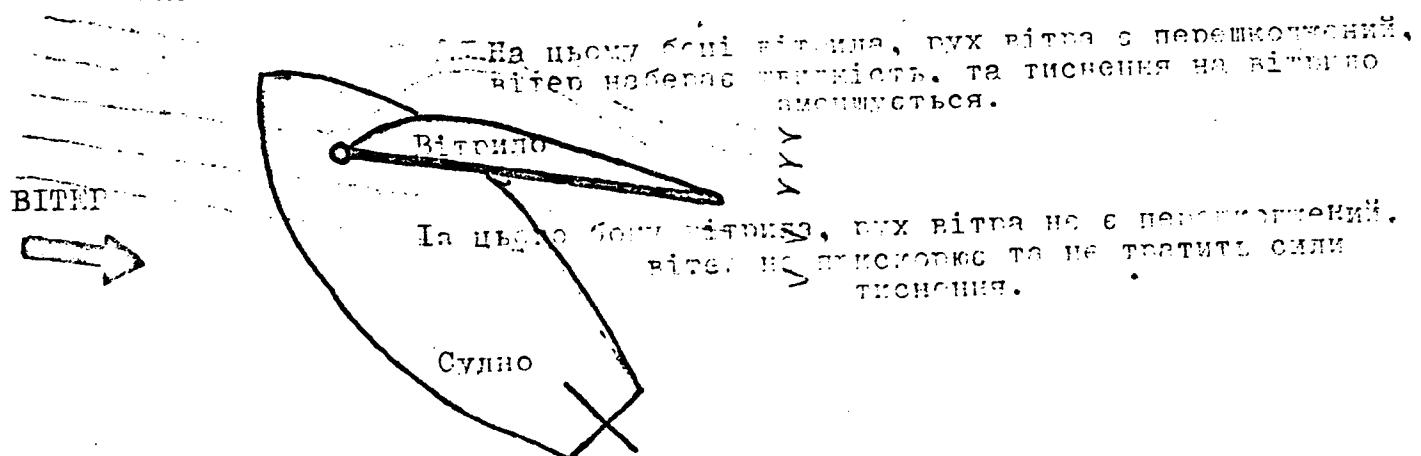
1. Hull- Корпус
2. Deck- Палуба
3. Mainsail- Головне Вітрило або Парус
4. Jib- Переднє Вітрило
5. Head- Вгорхівка
6. Tack- Передній Кут
7. Clew- Нижній Кут
8. Foot-
9. Leech-
10. Luff-
11. Battens- Лопинки
12. Boom- Паль
13. Mast- Шпага
14. Masthead Fly- Штирманова Вказівка
15. Headstay, or jibstay- Передній Штат
16. Shroud- Вічний Штат
17. Mainsheet- Головний Штот
18. Jibsheet- Передні Штоти
19. Main halyard- Головна Витяга
20. Jib halyard- Передня Витяга
21. Outhaul- Гітор
22. Centerboard pennant-
23. Centerboard- Ночі
24. Centerboard trunk- Суціння
25. Rudder- Стопро
26. Tiller- Кермо
27. Mooring Cleat- Причалювна Застібка
28. Bow Chock- Нісова прогідка
29. Jam cleat- Затримка
30. Fairlead- Прогідка
31. Telltale- Вказівка

ТЕОРІЯ ПОГУМУВАННЯ



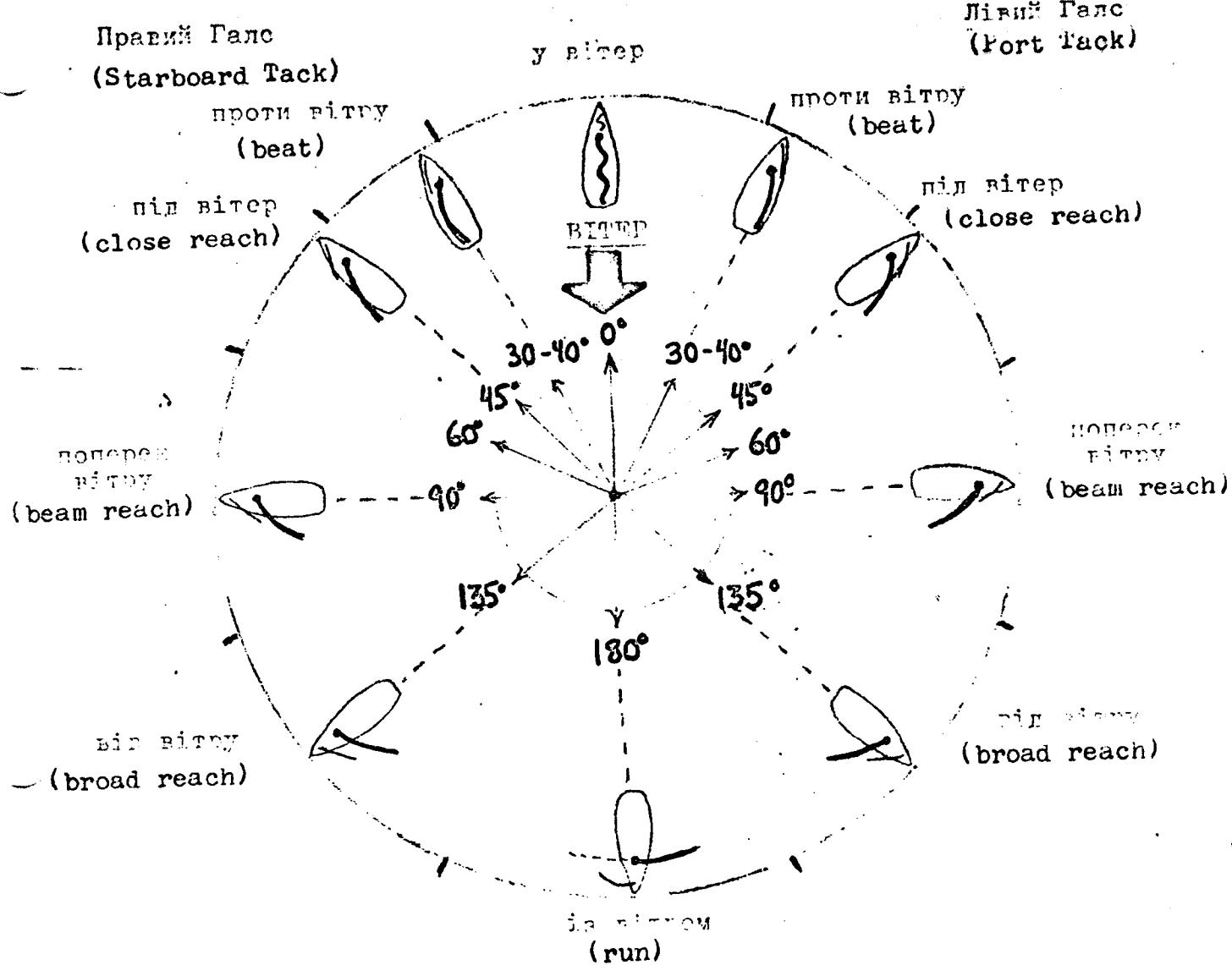
На вітровильник ділає сила вітру яка пребує посувати судно боком по воді. Вода творить опір на корпус і на спущений мач, не дозволяючи плавати боком. Рисліл цих протележних сил є плавба в перел.

Коли сила вітру пребує переважити судно, треба ту силу протидіяти вагою залоги судна. Чим більша сила вітру, тим більше ваги треба, тим даліше вагу треба посунути від кормової частини судна, або тим більше треба повільнити рівріла. Також, можна спустити мач ближче.



Висліл тоЯ зміни в тиснення вітру або атмосфери на вітровильнику є погумування вітровильника в перел. Цей наслідок можна пов'язати з ефектом вітру на крилі літака.

НАПРЯМИ ПЛАВБИ



1. Галс(tack), по с яких то чи не буф нарада зігрівачка у рідкостінно го вітру.
2. Якщо вітер віс через лівий борт, суне підконо по лівому борту.
3. Якщо вітер віс через правий борт, суне підконо по правому борту.
4. Задекінчи не може плисти у вітру.
5. Плесба у вітер вимагає щоб постійно міняти стегни плавби від лівого до правого борту тримаючись батаного напряму. Всесвітно, вітривійник не може плисти менше від $30-40^{\circ}$ під вітру.



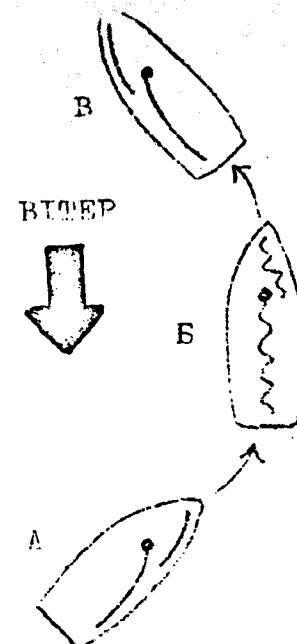
СЛІДА НАЙВІДМУ ПЛАВБИ ВІТРИЛЬНИКА

1. Зміна Напряму - "проти вітру на лівий галс" (A) на "проти вітру на правий галс" (B)

A. Залога пускає переднє вітрило і завертає судно у вітер.

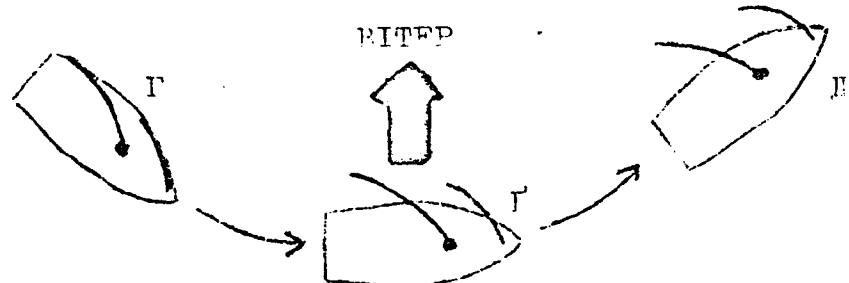
B. Вітрила лопотять, судно із розгону пливе у вітер і перевертає че правий галс. Коли міняється галс під вітер, треба бистро керувати щоб судно не застудило у вітрі. Також, судно чутливіше під навіхи вітрові, щоб виконати та зміну.

C. Залога пересідає на "вітряний" галс і судно і застаряє вітрила.



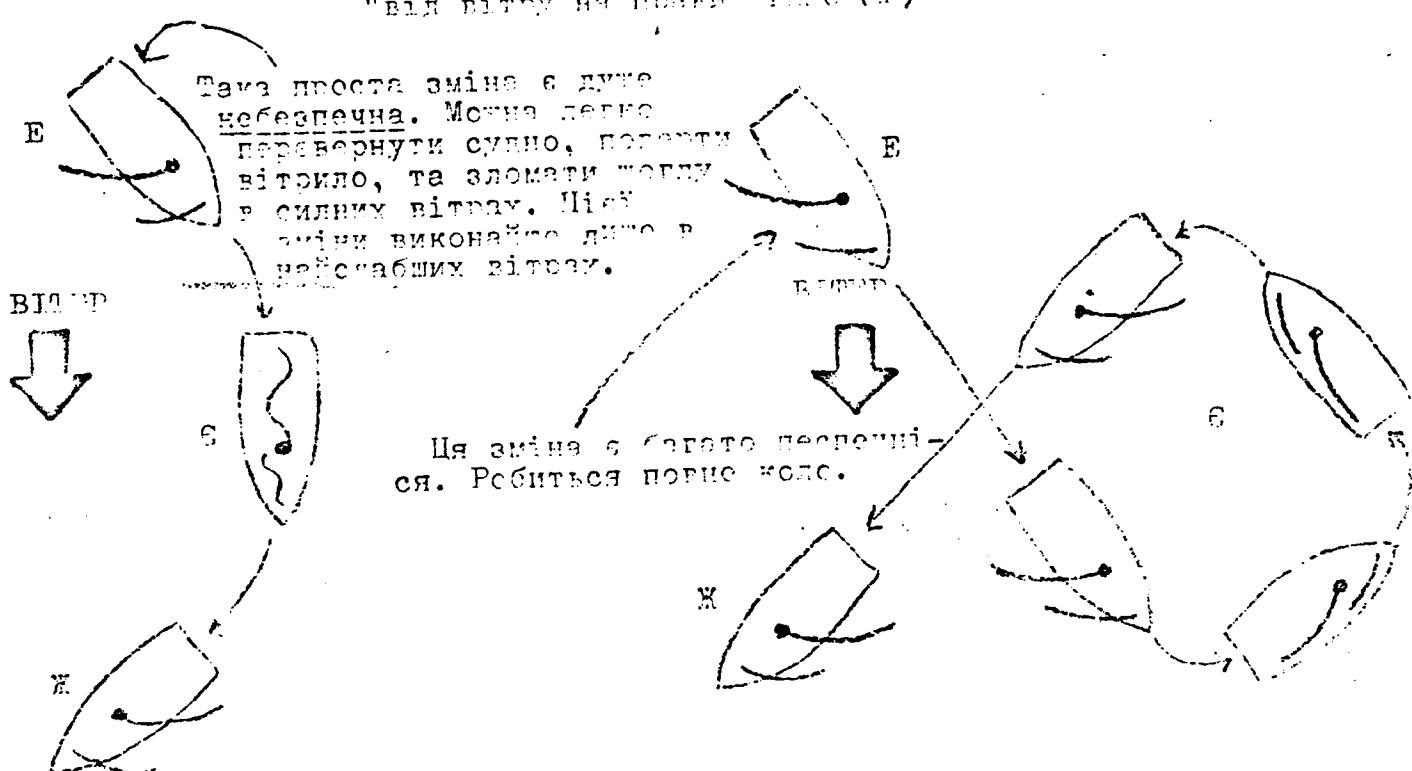
2. Зміна Напряму - "під вітер на правий галс" (Г) на "від вітру на правий галс" (Д)

Почертючи судно під вітру поводи, в той сам час залога сповільняє вітрили.



3. Зміна Напряму - "від вітру на лівий галс" (Е) на "від вітру на правий галс" (Х)

Така проста зміна є дуже небезпечна. Можна легко перевернути судно, перевести вітрило, та зломати щоглу в сильних вітрах. Нічії виконайте лише в надійних вітрах.



РОДИ ВІТРИЛЬНИХ СУДЕН

Вітрильні Судна Відрізняються:

1. ролами корпусів (hulls).

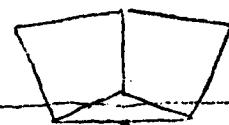
2. ролами оснащення (rigging).

— кількість щоголей (masts), їх величини та їх положення у відношенню до керма (helm).

— ролами вітрил.

Роди Корпусів

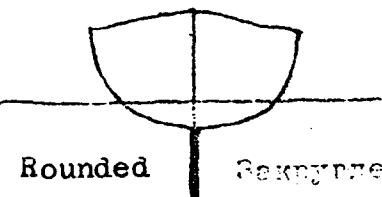
С північні форми корпусів. Три головні форми: плоске дно, закруглене дно, і кутасте дно. Деревяні корпуси з плоскими днищами найлегше піддається будуванню. Пласкі і кутасті корпуси є більше стабільніше за погрівачні з закругленими корпусами.



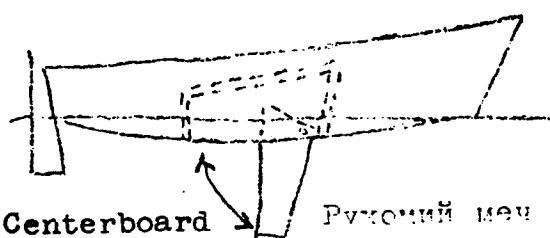
Flat Плоский



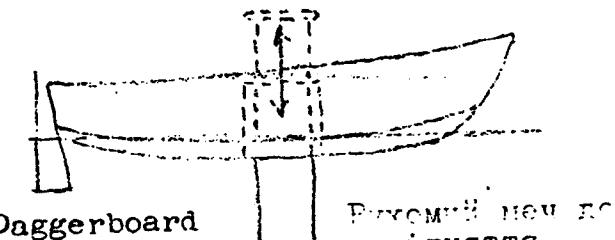
Vee Кутастий



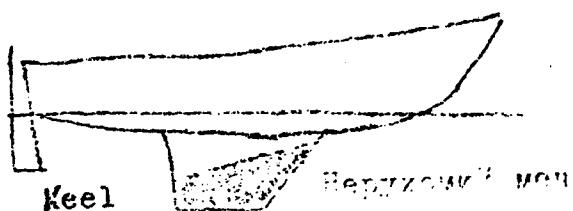
Rounded Закруглений



Centerboard Рукоючий меч

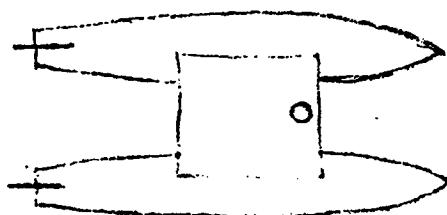


Daggerboard Рукоючий меч як підніяття



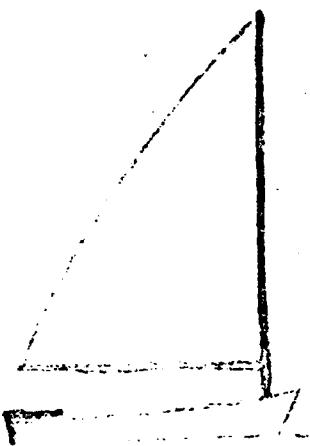
Keel Нерухомий меч

Найкращі судна переважно мають кутасті носи, та більші, нерухомі. Нижче частини корпусів мечів є засобом для зміни кута відриву.



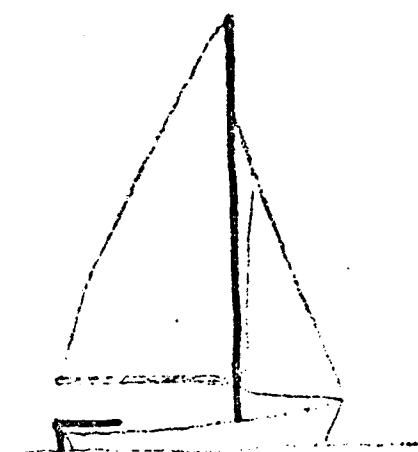
Гелерийний Корпус
Catamaran

Роди Оснаження:



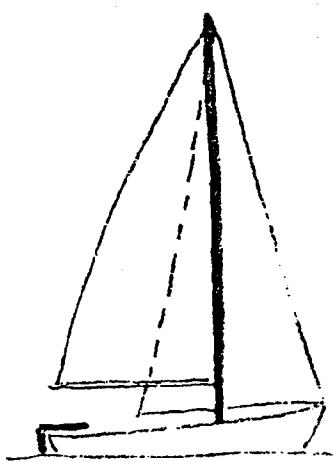
Catboat

Одно Вітрильне Суїно



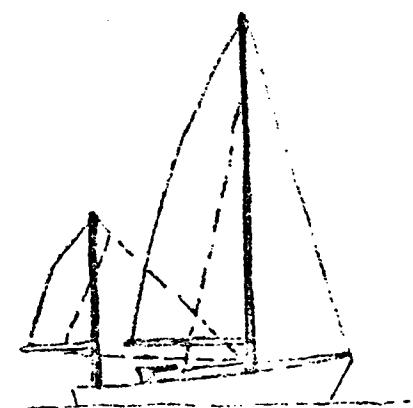
Sloop

Шлюп



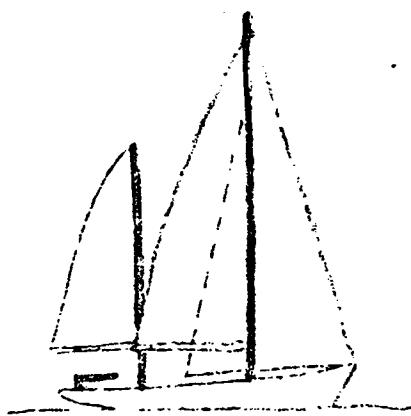
Masthead Sloop

Шлюп



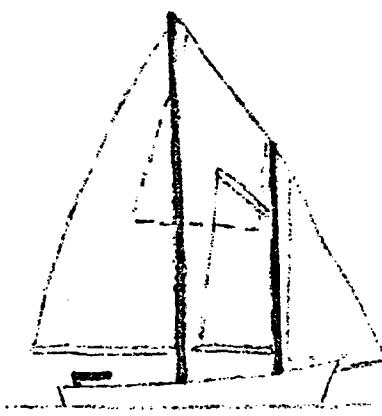
Yawl

Ял



Ketch

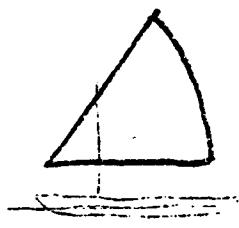
Кеч



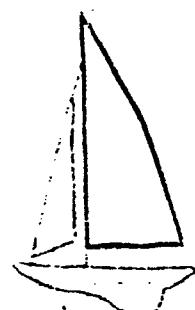
Schooner

Шхуна

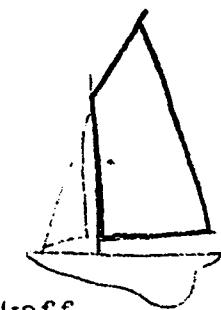
Роди Головних Вітрил:



Lateen
Латинові

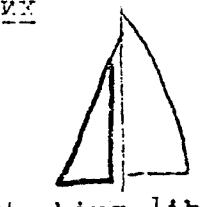


Marconi
Трикутні

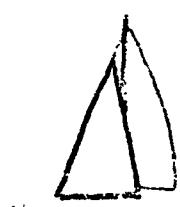


Gaff
Гайфові

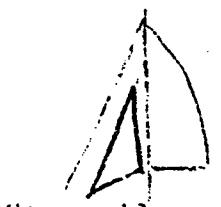
Роди Довгих Вітрил:



Working Jib



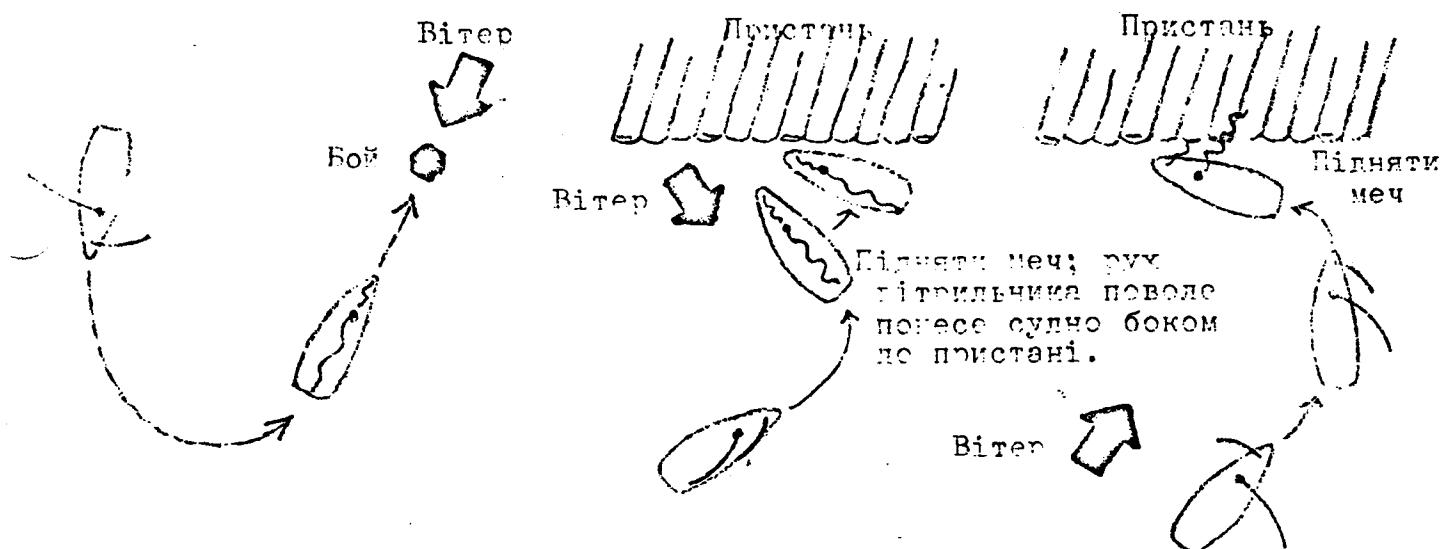
Genoa



Staysail

ВОДНОЮРСКІ ПРАВЕЛА

1. Моторові і парові судна мають переважство вітрильникам і весларським суднам. Вітрильники уступають веслярським суднам.
2. Човен який підплыве від пристачі на час ніяких прав і мусить уступити всім суднам які вже є в русі.
3. Вітрильники у плавбі проти віtru мають переважство над усіма іншими вітрильниками, і вітрильники у плавбі в поперек віtru мають переважство над суднами які пливуть із вітром.
4. Якщо два судна пливуть тим самим курсом, то судно яке вище вітру уступає тому судні яке є нижче. У разі плавби із вітром, човен із правого боку має переважство.
5. Човен який погоняє другое судно може минати із права або ліва, і мусить дати переважство тому човні якого минав.
6. Чотири які плигуть човноти себе до зандуку минають себе коруючи по праві.
7. Після заходу сонця, обов'язково щоб судна були освітлені зеленим світлом по правому боці а червоним по лівому боці.



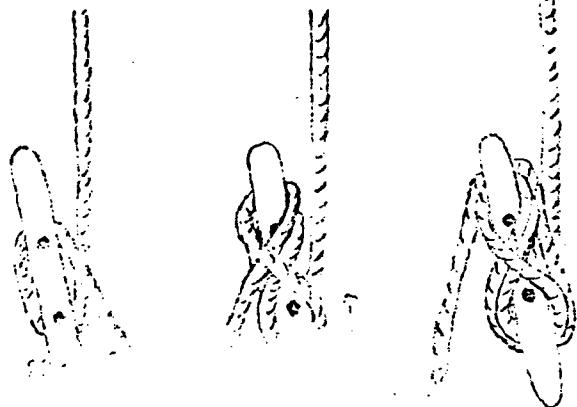
ПРИЧОЛУВАННЯ ДО БОЯ І ДО ПРИСТАНІ

Причолуєши вітрильник до боя або до пристані, все старайтесь повернути судно у вітер або наставити вітрила щоб вону лопотіли (*luff*). Тим способом можна згальмувати рух вітрильника.

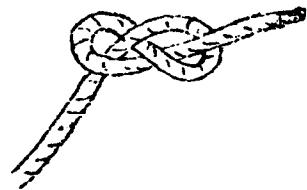
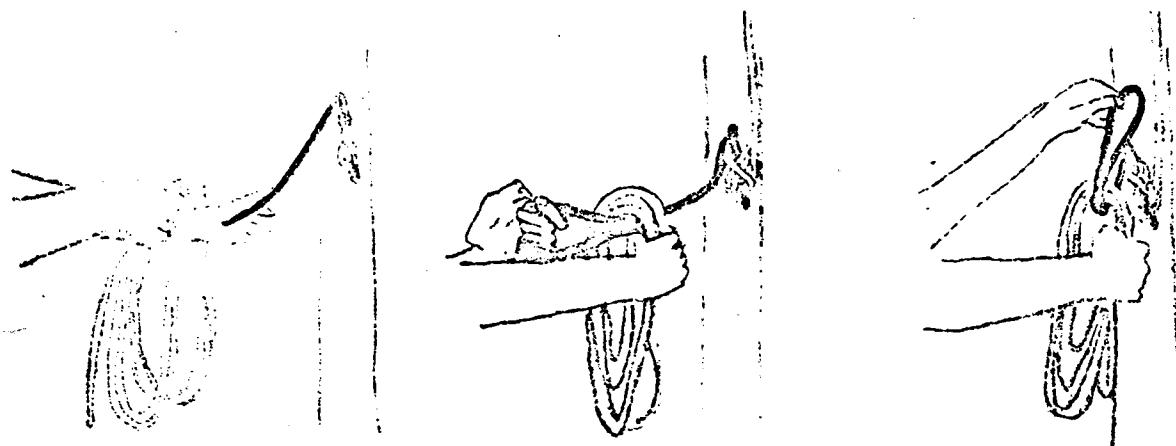
Коли причолуєте судно до берега до є підтка вода, будьте готові підняти меч в разі якої воно доторкає дно озера.

В сильних вітрах, часом придатно пустити головне вітрило по половині або зовсім.

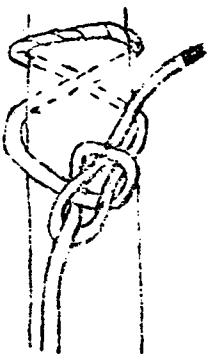
ВУЗЛИ



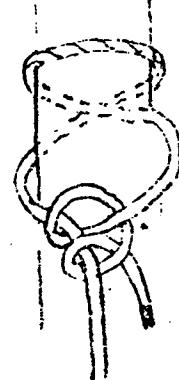
Цей вузол вживається приязати витяги до шогли. Вільний шнур є згортаний в кільце і вивішено на шоглі щоб не заваджало залозі.



Вісімка- вживається кінчати вільний кінець ткоти.



Регівничий



Понрічний Затисор

Ткацький- вживається зєднати два шнури не однакової трубо-
ни.

вживається ті два вузли приязати
судно до стовба, линку, і.т.п.

ВИПАДКИ ПЕРЕВЕРНЕННЯ НА ВІТРИЛЬНИКУ

1. Вразі вітрильник перегевнувся, тримайтесь судна та постерігаєте чи всі члени залоги безпечно плигуть біля судна. Тримайтесь меча щоби судно носилося по воді боком і не перевернулося цілком. Не пробуйте поплисти до берега хіба як що вода є дуже холодна і нема надії випростати судно або помочі.
2. Якщо щогла є металева, і вітрильник має тенденцію цілком перевернутись, прив'яжіть запасовий рятівничий пояс або подушку до бортика щогли.
3. Рятуйте приладя як що вода далеко не почесла, та зберігайте в безпечному місці, під палубою в носі судна.
4. Звільніть гітов, витяги, і всі шкоти. Прив'яжіть величезні витяги до щогли.
5. Спустіть головне вітрило. Спустіть переднє вітрило залишачко. Його пречіглення до переднього штагу.
6. Відв'яжіть рятівничий пояс від щогли.
7. Залога прикладає всю силу і вагу на меч або на борт що би спасатувати судно.
8. Залога заливає в судно та вичерпують воду з човна.
9. Якщо є поміч, прив'яжіть найнижчу частину щогли до моторчовка, і піннесіть меч. Кермуючи стерном вітрильника, і посадаючи по заду човна, моторчовен може поволе потягнути судно до берега.

